**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA ELECTRÓNICA**

**LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA**

Integrantes:

Hernández Hinojosa Ernesto

Trejo Luna Eva Marion Shanik

Calendario de actividades del Proyecto Final

Parque de diversiones

Atracciones principales:Vudú y boomerang

Fecha de Entrega: 21/10/18

|  |  |
| --- | --- |
| Días | Actividades |
| 24/10/18 | Asignación de días de trabajo |
| 25/10/18 | Creación del main principal  Se utilizarán:  figuras.cpp/figuras.h  camera.cpp/camera.h  texture.cpp/texture.h |
| 26/10/18 | Se buscarán y agregarán imágenes para dar texturas y transparencias con su debido tratamiento con GIMP |
| 27/10/18 | Se agregarán las primitivas necesarias al main principal |
| 28/10/18 | Se armará y animará el escenario |
| 29/10/18 | Continuación del armado y animación del escenario (diversos juegos,puestos y personajes) |
| 30/10/18 | Asignación de teclas especiales para la activación de los juegos mecánicos |
| 31/10/18 | Asignación de teclas especiales para el recorrido y creación del recorrido automático |
| 1 y 2/11/18 | Se investigará y aplicará el audio al proyecto final |
| 3 y 4/11/18 | Se investigará y aplicará el audio al proyecto final |
| 5 y 6/11/18 | Se revisará el completo funcionamiento del proyecto |
| 7/11/18 | Entrega del proyecto final en un CD |